



## Építs teljesítmény-központú kultúrát!

A Terra Nova egy interaktív, saját élményű szimulációs játék, amely valós szervezetek működését modellezi. A szimuláció minimum tíz, de akár több száz fős csoportoknak is maradandó élményt nyújt. A résztvevők feladata, hogy felépítsék, majd felvirágoztassák Terra Novát, az „Új Földet”. A résztvevők csapatokban, különböző feladatokat ellátva dolgoznak együtt a közös célért. A siker érdekében a feladatmegosztás és végrehajtás magas szintjére kell eljutniuk.

### **A RÉSZTVEVŐK AZ ALÁBBI TERÜLETEKRE KONCENTRÁLNAK A JÁTÉK SORÁN:**

**Kommunikáció:** célok és prioritások egyértelmű kommunikálása

**Emberi kapcsolatok:** a kollégák és partnerek erősségeinek feltérképezése

**Tervezés:** részcélok és tevékenységek meghatározása a közös cél elérése érdekében

**Együttműködés:** a bizalom és együttműködés erősítése

**Értékek:** a szervezeti kultúra alapértékeinek erősítése

**Folyamatok:** a fejlesztési lehetőségek folyamatos feltérképezése

**Környezet:** az egyéni és a csoport iránti felelősség kialakítása

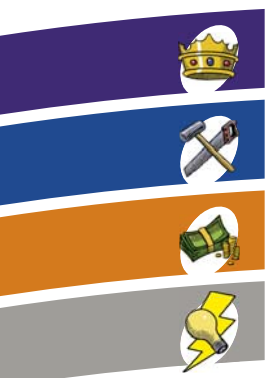
### **MILYEN HELYZETEKBE AJÁNLJUK A TERRA NOVÁT?**

- Vezetői és készségfejlesztő tréningek
- Vezetői és vállalati workshopok, illetve konferenciák
- Csapatépítő és motivációt erősítő rendezvények
- A Terra Nova akár több száz résztvevővel is játszható (minimum 10 fővel indítható)

A szimuláció időigénye általában egy teljes nap (minimum 4 óra)

## Építsd fel Terra Novát!

A szervezet tagjainak feladata, hogy egy „Új Földet” építsenek, Terra Novát. Te és csapattársaid az alábbi négy csoport valamelyikét fogjátok képviselni:



**Kormányzók**, akik szenvedélyes küzdők, mindig a maximumra hajtanak.

**Építők**, akik pragmatikus elgondolásaikkal érnek el sikereket.

**Vállalkozók**, akik minden adódó lehetőségből tőkét kovácsolnak.

**Innovátorok**, akik élnek-halnak az új, érték-teremtő ötletek bevezetéséért.

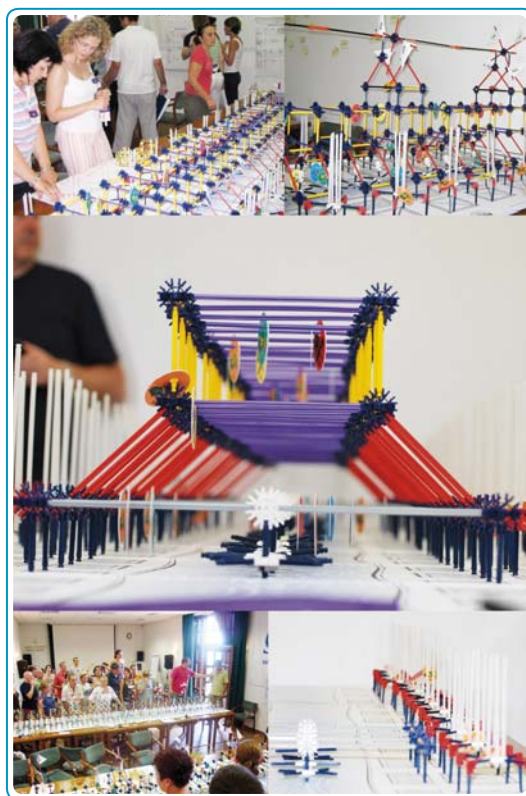
Terra Nova négy negyedéből áll. A negyedek végén a résztvevők a facilitátor segítségével dolgozzák fel és rögzítik az eredményeket. Mindenki lehetőséget kap, hogy ránézzen saját illetve csapata együttműködésére és teljesítményére. A játék aktív kísérletezésre ösztönöz, így a résztvevők megtapasztalják, hogyan vállaljanak felelősséget döntéseikért, eredményeikért és környezetükért. A szimuláció „érzelmi csúcsponton” ér véget, melynek oka, hogy a csapatok a játék előrehaladtával egyre nagyobb sikereket könyvelhetnek el, miközben folyamatosan alakítják stratégiájukat, és követik azt a közös cél elérése érdekében.

## Építs várost, alakítsd ki saját csapatod!

Noha mindenki közös célért, „Terra Nova felvirágoztatásáért” dolgozik, a csapatok saját céljaikat, értékeiket és érdekeiket is képviselik egyszerre. A Csapatok egyes tevékenységeinek és céljainak összehangolása a Kormányzók profitorientált elképzeléseivel, jelentős kihívás a résztvevőknek.

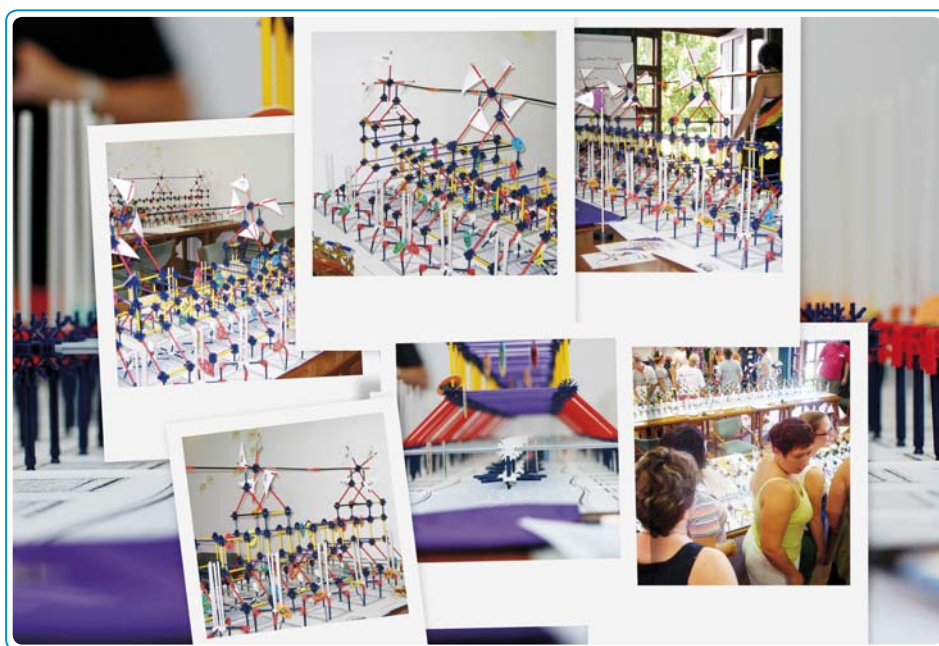
A végső, közös cél (azaz Terra Nova felvirágoztatása) elérése közben a csapatok nagy valószínűséggel összeütközésbe kerülnek egymással, hiszen mindenki saját helyzeti előnyét igyekszik kihasználni a cél felé vezető úton. Rendszerint ez a minőség rovására megy, konfliktusokat hoz felszínre és elakadást okoz.

Terra Nova akkor prosperál, ha a résztvevők képesek összehangolni egyéni, csapat és szervezeti céljaikat. Amennyiben így tesznek, könnyen megtalálják az elakadás okát, növelik a termelést, és kiváló eredményeket könyvelhetnek el, ami a munkakörnyezet javulását is eredményezi.



## A játék keretében a résztvevők:

- Egy prosperáló Terra Nova, „Új Föld” felépítésében vesznek részt.
- Minden negyedév végén visszacsatolást kapnak és adnak a teljesítményükkel és élményeikkel kapcsolatban, ezáltal a tanultakat azonnal átültethetik a gyakorlatba.
- Folyamatos kihívások közepette alakítják saját és közös működésüket, hogy megszerezzék a maximálisan elérhető profitot.
- Mernek nagyot álmodni és ambiciózus célokat kitűzni.
- Az első részben megtapasztalhatják a pénzügyi és morális kihívások okozta nehézségeket, a második részben pedig átélhetik a produktív munkakörnyezet örömeit és a pénzügyileg is eredményes működést.
- Megtanulnak változó környezetben hatékonyan dolgozni, hiszen a játék során minden negyedév új kihívásokat tartogat számukra.
- Megtapasztalják, hogy pénzügyi célkitűzések teljesítése és a dolgozói elégedettség hogyan változik negyedévről-negyedévre.
- Megtapasztalják, mi motiválja és sarkallja hatékonyabb munkavégzésre a dolgozókat saját csapatukon belül.
- Ismét fontosnak érzik a közös cél(ok) kialakítását, megosztását és megfelelő kommunikálását.
- Kipróbálhatják magukat eredeti feladatkörüktől eltérő feladatokat végző csapat tagjaként is, így más szemmel láthatod a „világot”.



## A fordulópont

A szimuláció már a második kör végén nagy felfedezéseket tartogat a résztvevők számára. Minden csapat lehetőséget kap, hogy értékelje és elemezze a többi csapat teljesítményét. Általános jelenség, hogy a csapatok saját munkájukat jónak értékelik, míg a többi csapat teljesítményét lehúzzák. A vélemények megosztása után a résztvevők rendszerint érzékelik a helyzet „abszurditását”, és átértékelik az egyes csapatokról alkotott véleményüket. Miután felismerik, hogy a mindnyájuk számára komoly kihívást jelentő pénzügyi célok eléréséhez szinergia kialakítására van szükség, látványos változási folyamat veszi kezdetét. A csapatok eredményessége nő, javul a munkamorál és az együttműködés.

A negyedik negyedév végére a résztvevők jellemzően teljesítményük csúcspontjára érnek, a szerepek és elvárások letisztulnak.

## Lebonyolítás:

Csapatok kialakítása, szabályok megismerése, 4 építési kör, növekvő teljesítményelvárások mellett, körönként a tapasztalatok rögzítése, a nap végén a tanulságokból fejlesztési irányok meghatározása.

További információért látogasson el honlapunkra: [www.terranozasimulation.com](http://www.terranozasimulation.com)

KAPCSOLAT:  **flow**international

**FLOW International**  
1146 Budapest, Zichy Géza utca 5.  
+36 20 572 4625  
[www.flowinternational.eu](http://www.flowinternational.eu)  
[info@flowinternational.eu](mailto:info@flowinternational.eu)